

Jean-François Viguer

Software Architect C++

Mon objectif

Je recherche un poste en tant que Software Architect en C++. Je peux travailler sur tout type applications (desktops, serveurs et embarquées) sous Linux et Windows.

Ce que je peux apporter à une entreprise, en plus de mes connaissances techniques, c'est mon sens de la qualité logicielle. Je suis convaincu que la réussite d'un logiciel passe, en outre, par la mise en place de solide processus de développement logiciel comme:

- l'application de règles de codages
- la gestion cohérente des sources (SVN, GIT)
- le suivi rigoureux des anomalies (Bugzilla, JIRA, Redmine)
- la génération automatique de la documentation (Doxygen)
- l'utilisation de l'intégration continue (Jenkins)
- la bonne gestion des connaissances (Wiki, GED)

Compétences

Language: C++,Java,PHP

IDE: Visual Studio, Eclipse, Android Studio

OS: Windows,Linux, Android

Librairies: STL, Boost, Curl

Gestion de source: GIT, SVN

Fonctionnelles: Architecture logicielle, Gestion de projet

Sécurité: Cryptographie

Contact

Maisons-Alfort (94)
06.60.02.10.92
jean-francois@viguer.net
www.viguer.net

Langue

Anglais opérationnel tant à l'écrit qu'à l'oral.

Expériences

Software Architect chez Lacroix Neavia

Créteil Depuis février 2016

Dans une équipe de 4 personnes sur deux sites, responsable de l'architecture, de la conception, de la réalisation et de l'intégration d'une couche cryptographique d'une borne V2X. Celle-ci permet l'échange d'informations entre des voitures connectées et des infrastructures routières (projet européen SCOOP).

Le dispositif, développé en C++ sous un linux embarqué, utilise des algorithmes à courbes elliptiques. Ceci afin de générer et vérifier des signatures numériques (ECDSA) et effectuer le chiffrement de données (ECIES). Il utilise une P.K.I afin de gérer le système de certificat.

De manière autonome, mise en place et administration du système de bug tracking de la R&D sous Redmine.

Senior Software Engineer chez NGI Group

Montreuil Oct 2012 à Déc 2015 (3 ans et 3 mois)

De manière autonome, gestion complète du cycle de réalisation (architecture, conception et développement) d'un système client/serveur de mise à jour automatique de logiciel. Le client est un service Windows en C++ et le serveur est sous Apache en PHP.

Dans une équipe de 6 personnes, amélioration d'une application de visualisation d'examens médicaux écrite en C++ sous Windows. Celle-ci communique en mode client/serveur avec un logiciel d'archivage d'examen (PACS) fonctionnant en PHP sous Apache.

Lead Dev chez Surys

Paris Sept 2009 à Sept 2012 (3 ans)

Dans une équipe de 6 personnes, pour un projet de logiciel d'authentification d'étiquettes via smartphone (projet Drop) deux rôles:

- gestion de la partie digitale :
 - choix des technologies utilisées et de l'architecture logiciel.
 - rédaction des spécifications techniques.
 - répartition des tâches aux différents membres de l'équipe.
 - suivi et reporting de l'avancement du projet.
 - conception et développement sous linux de web services en C++ et de logiciels en Java sous Android.
-

Senior Software Engineer chez TraderForce

Paris Janv 2007 à Mars 2009 (2 ans et 3 mois)

Au sein d'une équipe de 3 personnes, amélioration d'une infrastructure temps réel permettant le traitement, le stockage et la diffusion d'informations boursières sur un site web. Ce dernier étant destiné aux institutions financières. Cette infrastructure était basée sur plusieurs processus client/serveur, écrit en C++ sous Windows, communiquant entre eux en TCP/IP.

Software Engineer chez Atelier

Ivry sur Seine Mars 2003 à Déc 2006 (3 ans et 10 mois)

Dans une équipe allant de 4 à 8 personnes, développement de DLL en C++ permettant la communication entre l'IHM et le modem sur des smartphones fonctionnant sous Symbian (Siemens SX1, Panasonic X700, Sendo X).

Dans une équipe de 3 personnes, adaptation de drivers DVB-H (Mobile TV) sous Symbian.

Software Engineer chez Oberthur Technologies

Nanterre Avr 2001 à Févr 2003 (1 an et 11 mois)

Dans une équipe de 6 personnes, développement du DLL de cryptographie en C++.

De manière autonome, conception et développement de deux projets:

- un outil de personnalisation de carte à puce en C#.
 - un logiciel, en C++ sous windows, permettant la gestion, de manière graphique, de tests automatisés de DLL.
-

Software Engineer chez SOGETI

Saint-Cloud Juill. 1998 à mars 2001 (2ans et 9 mois)

Missions de 3 mois pour Thalès.

Dans une équipe de 3 personnes, développement en C++ d'un logiciel permettant la gestion, de manière graphique, d'une base de données de type Access 2000.

Missions de 2 ans et 6 mois pour Fichet-Bauche.

Dans une équipe allant jusqu'à 10 personnes, conception et développement pour la correction et l'évolution de trois logiciels :

- Une application temps réel en C pilotant une centrale d'alarmes.
 - Un logiciel en C++ permettant la configuration de la centrale.
 - Un logiciel en C++ servant à la télémaintenance de la centrale.
-



Formations

D.E.S.S. en Automatique des Systèmes Complexes à l'I.S.T.I.A.

Angers Septembre 1996 - Juin 1997

Maîtrise en Électronique, Électrotechnique et Automatiques à l'université technique du Havre

Le Havre Septembre 1995 - Juin 1996

Licence en Ingénierie Électrique à l'université technique du Havre

Le Havre Septembre 1994 - Juin 1995

BTS en Mécanique et Automatismes Industriels au lycée Louis Rascol

Albi Septembre 1991 - Juin 1993