

Jean-François Viguer

Lead Dev/Software Architect C++

Mon objectif

Je recherche un poste en tant que Lead Dev ou Software Architect en C++ sous Linux ou Windows.

Mais ce que je recherche en priorité c'est une entreprise où la qualité logicielle ne soit pas simplement un concept mais une véritable philosophie professionnelle. Je suis convaincu que la réussite d'un logiciel, et donc de l'entreprise qui le produit, passe par la mise en place de solide processus de développement logiciel comme:

- Les règles de codages
- La gestion des sources (SVN, GIT)
- Le suivi des anomalies (Bugzilla, JIRA, Redmine)
- La génération de documentation (Doxygen)
- L'intégration continu (Jenkins)
- La gestion des connaissances

Compétences

Language: C++,Java,PHP

IDE: Visual Studio, Eclipse, Android Studio

OS: Windows, Linux, Android

Librairies: STL, Boost, Curl

Gestion de source: GIT, SVN

Fonctionnelles: Architecture logicielle, Gestion de projet

Sécurité: Cryptographie

Contact

Maisons-Alfort (94)
06.60.02.10.92
jean-francois@viguer.net
www.viguer.net

Langue

Anglais opérationnel tant à l'écrit qu'à l'oral.

Expériences

Software Architect chez Neavia Technologies

Créteil Depuis février 2016

Responsable de la conception, réalisation et intégration de la couche cryptographique d'une borne V2X permettant l'échange d'informations entre des voitures connectées et des infrastructures routières. Ces bornes font parties du projet européen SCOOP.

Le dispositif, développé en C++ sous un linux embarqué, utilise des algorithmes à courbes elliptiques. Ceci afin de générer et vérifier des signatures numériques (ECDSA) et effectuer le chiffrement de données (ECIES). Il utilise une P.K.I afin de gérer le système de certificat.

Mise en place et administration du système de bug tracking de la R&D sous Redmine.

Senior Software Engineer chez NGI Group

Montreuil Oct 2012 à Déc 2015 (3 ans et 3 mois)

Gestion complète du cycle de réalisation (architecture, conception et développement) d'un système client/serveur de mise à jour automatique de logiciel. Le client est un service Windows en C++ et le serveur est sous Apache en PHP en utilisant un design pattern MVC.

Amélioration d'une application, en C++ sous Windows, de visualisation d'examens médicaux. Celle-ci communique en mode client/serveur avec une application d'archivage d'examen (PACS) fonctionnant en PHP sous Apache.

Lead Dev chez Surys

Paris Sept 2009 à Sept 2012 (3 ans)

Prise en charge de la partie digitale du projet Drop (logiciel d'authentification d'étiquettes de sécurité via un smartphone).

- choix des technologies utilisées et de l'architecture logiciel.
- rédaction des spécifications techniques.
- répartition des tâches aux différents membres de l'équipe (5 personnes).
- suivi et reporting de l'avancement du projet.

Conception et développement de web services en C++ et de logiciels en Java sous Android pour l'authentification d'étiquettes de sécurité et de passeports.

Senior Software Engineer chez TraderForce

Paris Janv 2007 à Mars 2009 (2 ans et 3 mois)

Amélioration d'une infrastructure temps réel, en C++, permettant le traitement, le stockage et la diffusion d'informations boursières sur un site web destiné aux institutions financières. Cette infrastructure basée sur plusieurs processus client/serveur multithreadés et communiquant entre eux en TCP/IP, permet le traitement d'une forte volumétrie de données avec une latence très faible.

Conception et développement d'un système de chiffrement des flux de données à l'aide d'une Public Key Infrastructure.

Software Engineer chez Atelier

Ivry sur Seine Mars 2003 à Déc 2006 (3 ans et 10 mois)

Développement de DLL en C++ permettant la communication entre la partie PDA et le modem sur des smartphones fonctionnant sous Symbian (Siemens SX1, Panasonic X700, Sendo X).

Adaptation de drivers DVB-H (Mobile TV) sous Symbian.

Software Engineer chez Oberthur Technologies

Nanterre Avr 2001 à Févr 2003 (1 an et 11 mois)

Développement du DLL de cryptographie en C++.

Conception et développement d'un outil de personnalisation de carte à puce en C#.

Conception et développement en C++ d'un logiciel permettant la gestion, de manière graphique, de tests automatisés de DLL.

Software Engineer chez SOGETI

Saint-Cloud Juill. 1998 à mars 2001 (2ans et 9 mois)

Missions de 3 mois pour Thalès : Développement en C++ d'un logiciel permettant la gestion, de manière graphique, d'une base de données de type Access 2000.

Missions de 2 ans et 6 mois pour Fichet-Bauche

Conception et développement pour la correction et l'évolution de trois logiciels :

- Une application temps réel en C pilotant une centrale d'alarmes.
- Un logiciel en C++ permettant la configuration de la centrale.
- Un logiciel en C++ servant à la télémaintenance de la centrale.



Formations

D.E.S.S. en Automatique des Systèmes Complexes à l'I.S.T.I.A.

Angers Septembre 1996 - Juin 1997

Maîtrise en Électronique, Électrotechnique et Automatiques à l'université technique du Havre

Le Havre Septembre 1995 - Juin 1996

Licence en Ingénierie Électrique à l'université technique du Havre

Le Havre Septembre 1994 - Juin 1995

BTS en Mécanique et Automatismes Industriels au lycée Louis Rascol

Albi Septembre 1991 - Juin 1993